

RedOrchestra2 / Rising Storm WebAdmin操作方法 簡易版

2013/10/26版

画面の見方

①メニュー

各設定を変更したい場合にはこちらから変更したい項目を選択します

②メイン画面

メニューで選択したものの設定等が表示されます

実際に設定変更する場合はこちらで行います

RED ORCHESTRA 2
HEROES OF STALINGRAD
Welcome motoki

Current Game
The current game status.

Notes

CURRENT GAME

Server Name:
 [JPN]HOHEI-SEN-ONLY

Cheat Protection:
VAC: On; Punk Buster: High

Game type:
Territory
RSGame.RSGameInfoTerritories

Map:
RSTE-Kwajalein
Kwajalein, 1 February, 1944

Mutators:
Realism Mode:
Realism

MP Campaign Active:
No

RULES

Time Limit:
1500 seconds
1212 seconds remaining

Round Limit:
1 of 1

Players (Max):
5 (46)

Spectators (Max):
0 (2)

TEAMS

Name	Size	Attacking	Rounds Won	Team Score	Territories
Axis	20	No	0	267	
Allies	19	Yes	0	286	

PLAYERS

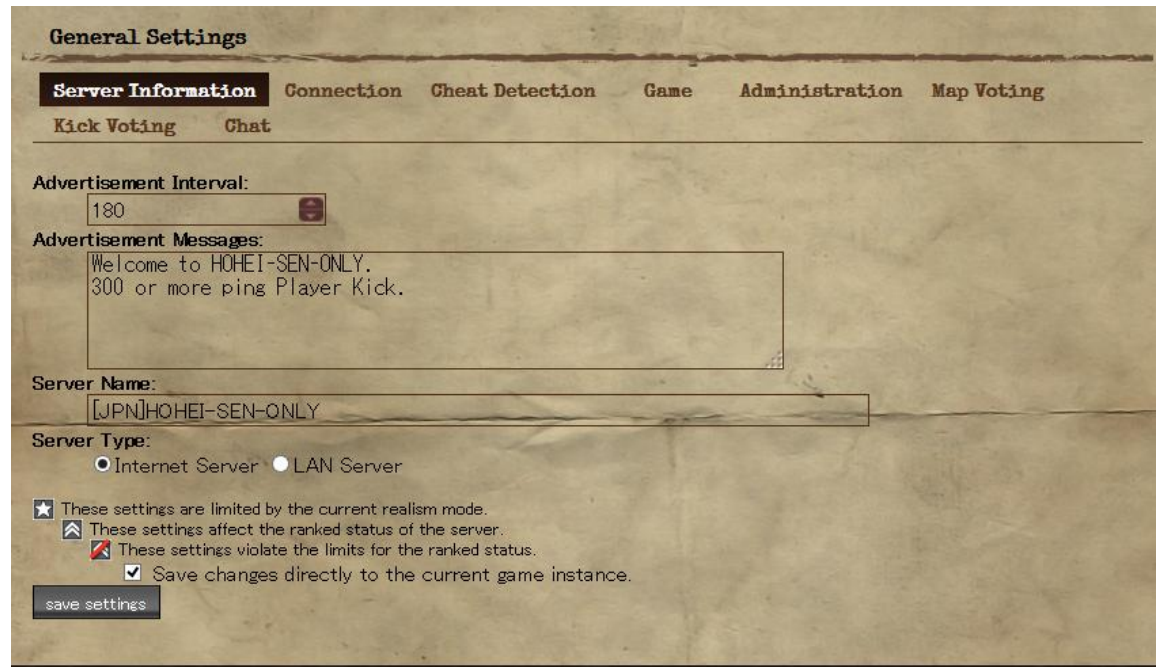
Player name	Role	Score	Deaths	Kills	Ping	Bot	Admin	Spec.
Dimitri Petrenkov	SQUAD LEADER	119	2	18	252	No	No	No
Miner	RIFLEMAN	54	3	9	108	No	No	No

サーバの基本設定

サーバの基本的な設定を確認したい場合にはメニューよりGeneralを選択してください

「Server Name」でサーバ名、「Server Type」でLANゲームかInternet公開化を選択できます

また、サーバ内で定期的アナウンスを行いたい場合には「Advertisement Messages」に穴運視したい内容を記載し、「Advertisement Interval」でアナウンスしたい時間間隔を設定すればできます



The screenshot shows the 'General Settings' window with a parchment-like background. At the top, there are several tabs: 'Server Information' (highlighted), 'Connection', 'Cheat Detection', 'Game', 'Administration', 'Map Voting', 'Kick Voting', and 'Chat'. Below the tabs, the 'Advertisement Interval' is set to 180. The 'Advertisement Messages' field contains the text: 'Welcome to HOHEI-SEN-ONLY. 300 or more ping Player Kick.' The 'Server Name' field contains '[JPN]HOHEI-SEN-ONLY'. The 'Server Type' section has two radio buttons: 'Internet Server' (selected) and 'LAN Server'. At the bottom, there are three checkboxes: 'These settings are limited by the current realism mode.' (checked), 'These settings affect the ranked status of the server.' (checked), and 'These settings violate the limits for the ranked status.' (checked). A 'Save changes directly to the current game instance.' checkbox is also checked. A 'save settings' button is located at the bottom left.

マップの変更方法

手動でマップを変更する場合はメニューより「Change Map」を選択してください

「GameType」「Map」「Mutator」を選択して「Change game」で変更されます

なお、bot等を入りたい場合には「Additional URL variables」に記入する必要があります

Additional URL variablesの

記入例:

?minplayers=44?maxplayers=44

サーバに44人以下の場合は
44人になるようにbotを追加

最大人数は44人

Game and map

Game type: RSTerritories

Map: RSTE-Peleliu (Peleliu)

Mutators

No Group

ServerEx

Miscellaneous

Additional URL variables:

Here you can add any other arguments to be placed on the game change URL. It will be added after the gametype and mutator elements.

The following variables are not allowed: GamePassword, AdminPassword, Port, QueryPort

Change game

プレイヤー管理

悪質なプレイヤーなどをkickやbanをする場合にはメニューより「Players」を選択します

変更したいプレイヤー名の列にあるControlsでKickなりSessionBanなりを選択して「go」を押すと選択したアクションが実行されます



Player name	Ping	IP	Unique ID	Steam ID	Admin	Spec.	Controls
[redacted]	48	210.254.66.241	0x0110000103826B11	-	No	No	[dropdown] go
[redacted]	100	124.80.158.192	0x011000010449E4CD		No	Yes	Kick go
[redacted]	76	14.33.97.95	0x01100001033EABD6		No	No	Session Ban go
							Ban IP go
							Ban Unique ID
							Mute Voice
							Unmute Voice
							Screenshot

Copyright 2011 Tripwire Interactive LLC - [About the Red Orchestra 2 WebAdmin](#)

ゲーム内チャットの操作

ゲーム内のチャットはwebadmin上からでも確認可能です
また、アナウンスを流すことができます

アナウンスを流す場合にはアナウンスしたい情報を入力し、
対象を選択(全体へはEverybody、枢軸側のみはAxis、連合側のみはAllies)して
「say」を押せばアナウンスされます

